



教育部 106 年度智慧鐵人創意競賽 教師研習營簡介

- 一、參加對象：高中職校長、老師、行政人員等。
- 二、單場人數：原則上每場至少 30 人。
- 三、研習場地：場地大小依人數而定，但需備投影與音響設備。
- 四、課程時間：3 小時(可配合需求調整課程內容與時間)
- 五、申請時間：即日起至 106 年 9 月止。
- 六、研習課程：(擇一申請)

(一)課程名稱：跨領域創意出題研習營

1. 研習目的：本活動為了推廣創意教學，並以智慧鐵人創意競賽的創意出題方法為藍本，啟發國內高中職老師以創意方式，綜合多項學科出題，特別辦理本研習營。

2. 授課老師：國立臺灣大學 劉格非教授

3. 課程日期及地點：

日期	時間	地點	課程代碼
105 年 12 月 21 日(三)	13:00-16:00	國立成功大學 (水利系館 3 樓 4627)	2086823

4. 內容大綱：本研習營藉由有脈絡、有系統的介紹，讓教師將創意的本質與邏輯思考方式融入教學與命題中，可以有效活化學生的潛能，訓練出有脈絡可循的創意發想模式，協助一般人跳脫慣性思考的迷思，並練習綜合思考能力。透過研習，老師也可以將創意命題、教學活動帶入教室，成為課堂教學利器。

5. 研習方式：

(1)以智慧鐵人創意競賽活動為藍本，介紹如何變化教學活動、設計創意題目。

(2)以專題講授及實際體驗為主。

(二)課程名稱：創新遊戲化教學活動設計研習營

1. 研習目的：本活動為了推廣創意遊戲化教學與團隊合作解題能力，並以智慧鐵人創意競賽的遊戲化特色與創造力培育的解題任務為藍本，啟發國內老師以創意方式，綜合多項學科設計結合遊戲化、團隊合作與創造力培養的教學活動，特別辦理本研習營。

2. 授課老師：國立臺灣科技大學 侯惠澤教授

3. 課程日期及地點

日期	時間	地點	課程代碼
106年1月23日(一)	13:00-16:00	逢甲大學	2087694
106年2月22日(三)	13:00-16:00	國立臺灣大學	2079099

4. 內容大綱：本研習旨在培養教師具備遊戲化問題解決教學活動設計的新教學方式，有助於翻轉創新教學的需求；同時，並將介紹本年度的鐵人創意競賽，希望鼓勵教師與學生參與此項有趣的遊戲化學習競賽。

5. 研習方式：

(1)介紹遊戲化學習活動輔助創新翻轉學習的要領與智慧鐵人創意競賽與程序。

(2)以專題講授及實際體驗為主。

九、教師研習申請書(如附件一)

十、106年度智慧鐵人創意競賽說明(如附件二)



教育部 106 年度智慧鐵人創意競賽 教師研習申請書

附件一

申請單位			
研習時間	日期： 年 月 日	時間： ___:___ ~ ___:___	
研習時間(備選)	日期： 年 月 日	時間： ___:___ ~ ___:___	
研習地點			
聯絡人	姓名： _____ 職稱： _____ 電話： _____ 手機： _____ 傳真： _____ 電子信箱： _____ 郵寄地址(請附郵遞區號)： _____ _____		
研習內容	興趣主題： <input type="checkbox"/> 跨領域創意出題(劉格非教授) <input type="checkbox"/> 遊戲化學習、翻轉教室(侯惠澤教授)	預估參與人數 _____人	
其他需求 或備註			

*以上內容可配合申請學校調整。

- 聯絡人：智慧鐵人創意競賽 莊小姐 (02)3366-4354
- 申請時間:105 年 12 月至 106 年 9 月
- 申請書請寄至官方信箱(ironmanoffice@gmail.com)，Email 標題請寫：「 (單位名稱) 申請辦理教師研習」

競賽相關資訊，請詳見

競賽官網:<http://ironman.creativity.edu.tw>

FB 專頁:<https://www.facebook.com/iloveiicc>



教育部 106 年度智慧鐵人創意競賽 說明

附件二

每年上萬名高中職生參加，國外選拔、培訓選手臺參加的國際競賽
技專院校甄審加分採計項目，前三名得加總 20%

教育部於 90 年正式頒佈《創造力教育白皮書》，93 年配合第一屆創造力教育博覽會辦理「智慧鐵人創意競賽」獲得廣大迴響，教育部決定往後每年辦理一屆，第三屆加入國際邀請賽，持續辦理 14 年至今。智慧鐵人創意競賽，就像是真實社會的縮影。參賽者在高壓的競賽情境中，面對有限的時間、資源，學生必須學習發揮團隊力量與創意，解決問題。每人都有所長，但如何將每個人的力量結合在一起，是需要訓練的；透過競賽，學生將學習與不同特質的人合作、培養耐心與實踐力等，這些都將成為他們一輩子的力量。而競賽強調人文與科技並重的價值觀，也可啟發學生多面向的潛能，迎接社會的各種新難題！

參賽資格

全國高級中等學校(舊制高中、高職、五專一至三年級)在學學生，四至六人組隊參加。

獎項

- 分為三組：國內一般組、國內技職組、國際組。
- 每組獎金：冠軍 15 萬、亞軍 8 萬、季軍 5 萬。
- 闖關冠軍(不分組競賽)：獎金 8 萬元
- 複賽隊伍與隊伍指導老師，皆可獲得教育部獎狀。
- 初賽成績達前 5%，但未參加複賽者，可獲得執行單位臺灣大學頒發獎狀。
- 參賽證明：凡參加初賽的隊員均可獲得參賽證明。

競賽重要時程

初賽(兩梯次)

一梯|報名 105 年 12 月 19 日至 106 年 2 月 15 日(以下時間為 106 年)
比賽 3 月 5 日、3 月 13 日、3 月 20 日

二梯|報名 3 月 20 日至 4 月 25 日
比賽 5 月 14 日、5 月 21 日、6 月 4 日

複賽(兩梯次)

一梯| 7 月 11 日至 7 月 12 日
二梯| 7 月 12 日至 7 月 13 日

決賽 8 月 5 日至 8 月 9 日

報名資訊

費用：每隊新台幣 1,000 元(每一清寒隊員可減免 250 元，減免至 0 元為止。)

其他相關資訊請詳見官網：<http://ironman.creativity.edu.tw>
或洽競賽計畫辦公室(02)3366-2635 Email:ironmanoffice@gmail.com